

x := 7 + 2 + 3 * 5 ;

x := 7 - 5 * 2 + 3 ;

y := 3 * 8 / 2 ^ 2 ;

y := 3 + 7 * 2 - 6 / 3 ;

z := 3 * (4 + 1) - 7 ;

z := 2 * (9 - (1 + 3) * 2) ;